



**CHILE /rugby**

## **Circular 82/2017**

Santiago, 4 de diciembre de 2017

DE : CHILE/rugby

A : Asociaciones del País, Clubes, Entrenadores, Jugadores y Estamentos de Rugby

REF.: Leyes y Reglamento temporada 2018

Estimados señores (as),

La World Rugby anunció que durante la próxima temporada 2018 se aplicarán las modificaciones a las reglas que estarán a prueba por un año. Todas las modificaciones tanto para el XV como para el 7's, entraron en vigencia a partir del 1 de agosto de 2017 en el hemisferio norte y a partir del 1 de enero 2018 en el hemisferio sur.

Por lo tanto, el Área de Referato en conjunto con el Área de Desarrollo de CHILE/rugby, informan a todos los estamentos involucrados en el juego, que éstas, regirán en todos los Torneos y Competencias que se jueguen en Chile a partir de la fecha indicada y lo que no está señalado a continuación, se rige por las Leyes del Juego 2017.

Las modificaciones de las reglas que están a prueba son las siguientes:

### **Ley 15.4 (c) Tackle**

El tackleador debe levantarse antes de jugar la pelota y luego sólo puede jugar de su lado de la puerta del tackle.

**Razón:** Para hacer el Tackle/Ruck más simple para jugadores y Referees y además ser más consistente con el resto de esa ley.

### **Ley 16 Ruck**

Un ruck comienza cuando por lo menos un jugador está sobre sus pies y sobre la pelota que está en el suelo (jugador tackleado, tackleador). En este punto se crea la línea de offside. Un jugador sobre sus pies puede usar sus manos para levantar la pelota siempre que esto sea inmediatamente. A partir del arribo de un jugador oponente no se podrán usar las manos.

FEDERACIÓN DE RUGBY DE CHILE

Av. Fernando Castillo Velasco 11.095 (Interior Parque Mahuida), La Reina, Santiago – Chile

Tel: 56-9-74307517 – institucional@chilerugby.org - www.chilerugby.org



**CHILE /rugby**

**Razón:** Para hacer el Ruck más simple para jugadores y Referees.

**Ley 16.4 Otras infracciones en el Ruck**

Un jugador no debe patear la pelota afuera del ruck.

*El jugador sólo puede hookear con un movimiento hacia atrás.*

**Sanción:** Penal

**Razón:** Promover el bienestar del jugador y hacerla consistente con las leyes del scrum

**Ley 20.5 Introducción de la pelota en el scrum**

No habrá Ninguna señal del referee.

*El scrum debe estar estable y no debe haber demoras una vez que la pelota ha sido presentada al scrum.*

**Ley 20.6 (d) Cómo introduce la pelota el medio scrum**

El medio scrum debe introducir la pelota derecha, pero está autorizado a alinear su hombro con la línea media del scrum, pudiendo entonces pararse a un ancho de hombros de su lado de la línea media.

**Razón:** Para promover la estabilidad del scrum, la justa disputa por la posesión y al mismo tiempo darle la ventaja al equipo que lanza (equipo no infractor).

**Ley 20.8 (b) Scrum, Lanzar la pierna después de la introducción**

Una vez que la pelota toca el suelo en el túnel, cualquier jugador de la primera línea puede utilizar cualquier pie para intentar ganar la posesión de la pelota.

Un jugador del equipo que introdujo la pelota debe lanzar la pierna por la pelota.

**Sanción:** Free Kick

**Razón:** Promover una competencia justa por la posesión.

**20.9 (b) Manos en el scrum: excepción**

El N° 8 tiene permitido levantar la pelota de los pies de los segunda línea.



**CHILE /rugby**

**Razón:** Promover la continuidad del juego.

Solicitamos reenviar la información a los clubes, colegios de su jurisdicción, indicando que cualquier duda y/o consultas escribir al email: [referato@chilerugby.org](mailto:referato@chilerugby.org)

Saludan muy atentamente,

**Andrés Herbozo Silva**  
Oficial Nacional de Referato

**Fernando Torres Seguel**  
Oficial Nacional de Desarrollo